

#bau_steine! & zock&talk

Ludovico kommt mit Gaming-Kultur ins Heim

Dank der Unterstützung des Bundeskanzleramtes haben wir die Möglichkeit mit den #bau_steine! Workshops und unserer hauseigenen Gaming-Expertise zum Sonderpreis an Stationen der offenen und verbandlichen Jugendarbeit zu kommen, um mit euch digital zu spielen und drüber zu plaudern. Von unserem geförderten Kontingent sind aufgrund der vielen Verschiebungen jetzt noch 5 Workshops offen.

#bau_steine!

Die #bau_steine! Workshops fordern Kommunikationsfähigkeit und Kreativität und verwenden dazu Minecraft und LEGO. In Minecraft wird vorgebaut. In LEGO wird nachgebaut. Aber niemand darf sehen, was die andere Seite macht. Also muss geredet werden, bis alle Blöcke aufeinandersitzen.

Der Workshop dauert eine gute Stunde und ist ideal für jüngere Jugendliche, kann aber auch allen anderen Spaß machen, die sich drauf einlassen wollen. Vorkenntnisse mit Minecraft oder LEGO braucht's nicht unbedingt und das Material kommt von uns.

zock&talk

Wahlweise – und wenn genug Zeit ist – geht's im Anschluss ans Spielen und Diskutieren. Je nach Alter und Interessen bringen wir Spiele und Konsolen um Spiele gemeinsam anzuspielen und drüber zu plaudern. Mit Vorabsprache können wir auch bestimmte Themen herausgreifen, über die ihr diskutieren wollt und Spiele mitbringen, die in dem Kontext interessant sind – etwa zu den Themen Altersfreigaben, Geschlechterdarstellungen oder Monetarisierung von Spielen.

Dauer: bau_steine! 1,5 Stunden, mit zock&talk ca. 3 Stunden

Kosten: bau_steine! kostenlos, mit zock&talk 50 Euro

Bei Interesse meldet euch möglichst bald bei Harald Koberg, hkoberg@ludovico.at



 Bundeskanzleramt

Bundesministerin für Frauen,
Familien und Jugend